

Luontopolku M E T S Ä S S Ä - tuntemassa, ajattelemassa ja kokemassa metsäpolulla

Löydät tästä erilaisia yksin tai ryhmässä toteutettavia tehtäviä. Voit toimia ohjeiden mukaan, mutta yhtä hyvin soveltaa niitä tai keksiä lisää. Tehtävät soveltuvat etenkin koululais- tai muille ryhmille.

Voit myös unohtua polulla omiin ajatuksiisi ja olla tekemättä yhtään ohjattua tehtävää. Tärkeintä on, että kuljettu polku on sinulle elämys ja ryhmälle yhteinen kokemus.

Alla olevasta kartasta näet Lähdepellon urheilukeskuksen alueella sijaitsevan luontopolun reittikartan. Reitti on noin 2 km pitkä. Reitti on merkitty maastoon keltaisella.



Mukavaa metsäretkeä!

KURKkaa KUVAAN - valokuvapolku

Kulkekaa polku 1-3 hengen ryhmissä. Valitkaa kehyksen läpi näkyvistä maisemista kiinnostavimmat. Muuttakaa katselukulmaa ja etäisyyttä kehykseen. Keskittykää rajautuvaan kuvaan.

- Asettukaa kuvattavaksi vuorotellen kehyksen rajaamaan kuvaan. Kuvaan asettuminen voi olla sattumanvaraista tai pohdittua.
- Jatkakaa työskentelyä niin, että toinen pareista valitsee paikan, jossa haluaa tulla kuvatuksi. Kehystä voi käyttää apuna rajauksessa ja kuvaamisessa.
- Kokeilkaa kuvausta kuvaajajohtoisesti niin, että kuvattava asetetaan kuvaan.
- Edetkää kehyksestä kuvaan ennalta kirjoitetun tarinan pohjalta.

Tallentakaa kuvat. Kuvista on mahdollista koota tarinoita ja tulostaa ne vaikka kirjoiksi.



METSÄTONTTU - tonttupolku

Ottakaa itse tekemänne tontut mukaan metsäretkelle. Asetelkaa tontut maisemaan. Keksikää tontuille toimintaa ja tapahtumia. Kuvatkaa ne kehysten kautta.

Rakentakaa kuvista jouluisia tarinoita tai mihin vuoden aikaan vaan sopivia tarinoita metsän tontuista.



PIMEÄN KUVAT - pelkopolku

Menkää aamu varhaisella tai illan pimentyessä metsään. Kurkkikaa kehysten kautta taskulampun valossa maisemia ja kuvatkaa niitä. Voitte pohtia mikä pimeässä pelottaa ja mikä tekee siitä jännittävää?

Tallentakaa ja jakakaa toisillenne metsäpolulla syntyneitä pimeän ajan tarinoita.

KEHYSTETTY KUVA – piirustuspolku

Käytä kehystä kuvan rajaajana. Valitse mieleisesi maisema ja asetu piirtämään. Huolehdi, että piirustuspaikka on kuiva ja sinun on lämmin. Näin jaksat keskittyä maiseman tarkasteluun ja piirtämiseen. Jos maisemassa tapahtuu liikettä tai vaikka jänis juoksee kuvaan, tallenna se.

Valitse paperin koko, piirustuslusta ja värit tarpeen mukaan.

ÄÄNIMAISEMA - kuuntelupolku

Seuratkaa polkua kuunnellen. Pysähtykää kehysten kohdalle ja kuunnelkaa kehysten kautta avautuvan maiseman ääniä. Sulkekaa silmänne, se voi auttaa keskittymistä ja herkistää kuuloa. Äänittäkää maisemia tai kirjoittakaa niistä tarinoita tai piirtäkää kuvia tai mitä vaan ikinä keksitte.

MITÄ JOS ... - kuvittelupolku.

Kulkekaa polku pienissä porukoissa. Pysähtykää kehysten kohdalla ja keksikään mitkä kaikki asiat voisivat muuttaa maiseman kokonaan. Vastatkaa kysymykseen: Mitä jos ... ?

Tallentakaa tarinat ja piirtäkää kuvat.



OLIPA KERRAN – elokuvapolku

Pysähtykää polulla valitsemanne kehysten kohdalla. Kuvitelkaa kehys elokuvan kuvauspaikkana. Rakentakaa kehysten läpi avautuvaan tilaan pieni näytelmä, näytelkää se ja tallentakaa se videokuvana.

Leikatkaa metsänretken jälkeen tarinoista oikeita elokuvia.

Luontopolku on toteutettu yhteistyössä Rauman kaupungin, saaristoisäntä Uula Jänkävaaaran ja Turun yliopiston opettajankoulutuksen opiskelijoiden ja opettaja Maija Eskon kanssa.